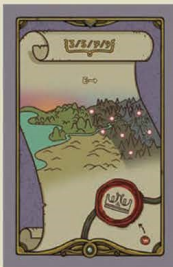
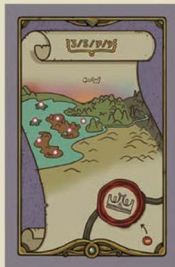


Okiratok (a játék végi pontozáskor mindegyikre kell egy királyi pecsét is, hogy tp-t érjen) Királyságok és folyók uralma: Uralj 1 / 2 / 3 / 4 helyszínt a játék végén és kapsz 3 / 5 / 7 / 9 tp-t



Keleti királyság



Nyugati királyság



Középső királyság



Déli királyság



Északi királyság



Folyó uralása



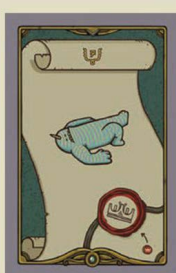
Elszigetelt királyság: Uralj 1/2/3 helyszínt, és kapsz 5/11/17 tp-t



1/2/3/4, a játék végén a készletben lévő régiólapka után: 3/5/7/9tp



1 vagy 2 szélmalom- / katapultlapka gondozásáért a játék végén: 5/9 tp



Bármelyik szörny legyőzéséért a játékban: 7tp

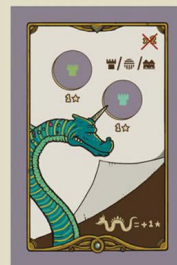


2/3 kén a hordóban a játék végén: 5/7 tp

Speciális akciók (bármikor akcióként, királyi pecsét nem kell hozzá)



Válassz egy eldobott tájlapkát, és helyezd erre a kártyára. Nem lehet róla lopni, és hűbért se kell fizetni, de egyébként te gondozod. Kapsz 2/4 tp-t (vagy 3/5 tp-t, ha te irányítod a szírent).



Helyezz két azonos, nem-hűbértörök helyszíntörököt* a kártyára. Ezek uralt helyszínek. További +1 ★ -ot kapsz azokban a céhekben, ha te irányítod a kígyót.



Helyezz egy elérhető hűbértörök korongot* erre a kártyára. Uralt lesz, és NEM igényel katonai szolgáltatot. További +1 ★ -ot kapsz a céhben, ha te irányítod a behemótot.



Vegyél 1/2/3 királyi pecsétet* az aktuális korszaktól függően. A királyi pecsétek ára 1s-el kevesebb, mikor a Nemesek Céhében kereskedsz, ha te vagy a kezdőjátékos.



Vegyél 1-3 hajót* az aktuális korszaktól függően. A hajók ára 1s-el kevesebb, mikor az Alkimisták Céhében kereskedsz, ha van egy alkimistád.



A munkások etetése alatt, a többi játékosnak el kell dobnia 1 ételt. Tarts meg egy ételt magadnak, ha van egy nemesed.

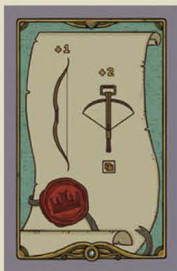
Véglegesen játszd ki akcióként (Fontos: A lehelyezése után játékban marad, és a további körökben 1-gyel kevesebb akciód lesz.)

• A készletből vedd el



Meghatalmazások (kijátszható és eldobható bármikor, nem kell királyi pecsét hozzá)

*a készletből húzod



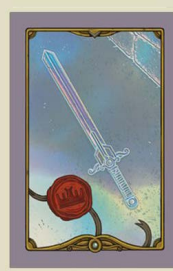
Ingyen: + 1 támadóerő
1 fáért: +2 támadóerő



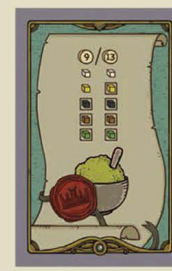
1 ételért: kapsz 1 léghajót*
1 fáért: kapsz 1 hajót*



Húzz egy királyi pecsétet*



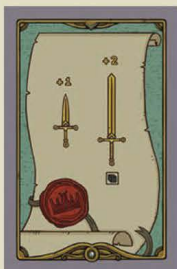
Leinad kardja:
+3 támadóerő



Vas, fa és étel beadásával: 9s
Kén, vas, fa és étel beadásával: 13s



Megállítja a ló mozgását a királynő mozgás akciója alatt



Ingyen: +1 támadóerő
1 vasért: + 2 támadóerő



1 fáért: kapsz 1 hajót*
1 vasért: kapsz 1 tengeralttjárót*



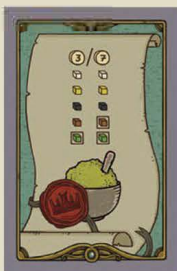
Húzz 3 ként* és rakd a boroshordódba és/vagy a készletedbe



Rakj egy hordónyi értékű befolyást a Lovagi Céhbe
Kénért: 2 hordónyi értékben



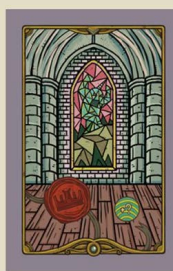
Érj el 3 ★-ot az egyik céhben: kapsz 3 befolyást*, 1 pecsétet* vagy 1 gyöngyöt*



1 fáért: 3s
1 fáért és 1 ételért: 7s



Érj el 3 ★-ot az egyik céhben: kapsz 3 árut, 3s-t vagy 1 hajót*



Húzz 2 rózsafüzérgyöngyöt*; a magasabb értékűt tartsd meg, a másikat rakd vissza



Ha szélalmot / katapultot gondozol: rakj királyi pecsétet* egy jobbágyod alá királyi védelemért



Fáért / vasért: dobj a fejlődéskockával, hogy húzz egy régiólapkát

