

# STONE AGE

## - A mamuthorda

A mamuthorda a falutok mellett halad el. Megszelidítheted ezeket a mamutokat, hogy segítsenek a falud felépítésében. De vigyázz! Más törzsek is erre készülnek!

### Tartozékok és előkészítés

Kombinálhatod ezt a mini kiegészítőt az alapjátékkal és más kiegészítőkkal is.

Először készítsd elő a játékot a szokásos módon.

#### 16 bónuszlapka

Az előlapon 2 bónusz látható:



felül az "1."  
bónusz

alul a "mindenki"  
bónusz

A hátoldalon 1 adott nyersanyag és a végső pontozáshoz tartozó szimbólum látható



fa



tégla



kő



arany

Keverd össze a 16 bónuszlapkát és tedd képpel lefelé a játéktábla mellé.

#### 1 mamuthorda

Tedd az álló "Mamuthorda" figurát a pakli mellé.

Készen állsz a játék elkezdésére.



### Játékmenet

A játék a normál módon folyik, az alábbi módosításokkal:

#### A forduló kezdete

Minden forduló elején a kezdőjátékos átteszi a mamuthordát ahhoz a nyersanyaghoz, ami a legfelső bónuszlapkán látszódik.

Pl. ha a lapkán téglá van, a kezdőjátékos a mamuthordát az agyagbányába teszi.



Ezután a felső bónuszlapkát képpel felfelé a bónuszlapka-pakli mellé rakja.

(A most láthatóvá vált nyersanyagnak nincs szerepe ebben a fordulóban.)



Ha nincs több bónuszlapka, a teljes mamuthorda meg van szelidítve. Ebben az esetben tegyék félre a mamuthordát, és folytassátok a játékot a normál szabályok szerint.

#### Emberek küldése mamutot szelidíteni

Rakd le az embereidet a szokásos módon. A mamuthorda csak abban a fázisban lesz fontos, amikor használod az embereidet. Amikor azokat az **embereidet használod, amik azon a nyersanyagon állnak ahol a mamuthorda van**, dobj a kockákkal és vedd el a nyersanyagokat a szokásos módon.

**Közvetlenül ezután mozgathatod egy vagy több emberedet** a nyersanyagról, ahol a mamuthorda áll, a **felfordított bónuszlapkára**. Ezekkel az emberekkel később megpróbálhatod megszeliidíteni a mamutokat, hogy segítsenek a munkádban.

Csak erről a nyersanyagtermelő-helyről mozgathatod a figuráidat és **azonnal** fizetned kell **1 ételt minden figuráért**, amit átraksz a bónuszlapkára. Ahogy az etetéskor, itt is beadhatsz 1 nyersanyagot 1 étel helyett.

Azokat az embereidet, akik nem kerülnek át a bónuszlapkára, tedd vissza a játékosábládra.

Miután minden játékos használta az embereit az akciókhoz - **de még az etetés előtt** - megszeliidítesz egy mamutot a hordából.

*Példa: A mamuthorda az agyagbányában van.*

**Pirosnak** 3 embere van ott. Miután dobott a kockákkal a tégláért, átteszi 2 emberét a bónuszlapkára és fizet 2 ételt. A 3. emberét visszateszi a játékosáblájára.




## Mamut megszelídítése

Minden játékos, aki mozgatta emberét a bónuszlapkára, dob a kockákkal.

Minden játékos annyi kockával dob, ahány embere a bónuszlapkán áll. Minden játékos egyszerre dob a kockákkal.

Most hasonlítsátok össze a **legnagyobb értékű** kockáitokat. (Ne adjátok össze a szokásos módon a kockák értékét, és a szerszámok sem használhatók.)

Az a játékos, akinek a legnagyobb értékű kockája van, nyer, és elveszi az "1." bónuszt. **Helyette** elveheti a "mindenki" bónuszt is\*.

Ezután a nyertes játékos elveszi a lapkát és képpel lefelé maga elé teszi. (A  hátoldalon nem a játékosé, csak emlékeztető a vegső pontozáshoz).

Ha a legnagyobb kockaértékben egyenlőség van, hasonlítsátok össze a következő legnagyobb értéket, stb. Ha minden értékben egyenlőség van, az összes érintett játékos megkapja a "mindenki" bónuszt. A lapkát ezután tegyétek vissza a dobozba.

Ha senkinek sem áll emberfigurája a bónuszlapkán, senki nem kapja meg egyik bónuszt sem. A lapkát tegyétek vissza a dobozba.

A megszelídítés után minden játékos tegye vissza a figuráit a játékosablára és következik az etetés a szokásos módon.

## A játék vége

Mielőtt a civilizációs kártyákat pontoznátok, hajtsátok végre a mamutpontozást. Az a játékos, akinek a legtöbb bónuszlapkája van, kap 10 pontot. Egyenlőség esetén minden érintett játékos kap 10 pontot.

## Módosítások 2-3 játékos esetén

Bármennyi játékos lerakhatja az embereit ahhoz a nyersanyaghoz, ahol a mamuthorda áll. A 2-3 játékosra vonatkozó szokásos korlátozás nem érvényes ebben az esetben. A 7 figurás korlátozás természetesen továbbra is fennáll.

## A különböző bónuszok

Valószínűleg már ismered a bónuszlapokon lévő szimbólumokat, de az alábbiakban megtalálod emlékeztetőül:



Lépj egyet felfelé a szántóföld sávon



Vedd el az ábázolt nyersanyagot pl. 2 téglát



Vedd el a legfelső civilizációs kártyát a pakliról.



Végy el 1 szerszámot vagy fejleszd egy szerszámot



Végy el 1 választásod szerinti nyersanyagot



Végy el egy emberfigurát



Megkapod a feltüntetett pontszámot

Azonnal tedd a többi kártyád mellé, anélkül, hogy vegrehajtanád a kártya felső felét.

A kártyát csak a játék végi pontozáskor használhatod.

\*A játékszabályban nem részletezi, de a példából úgy tűnik, a "mindenki" bónuszt az összes olyan játékos megkapja, aki tett embert a bónuszlapkára, de nem nyert. (ford. megj.)

Magyar fordítás: Guszty (rozvanyia@gmail.com)

Példa: **Piros** 2 emberét küldte mamutszelídítésre, emiatt két kockával dob.

**Kéknek** szintén 2 embere van ott, ezért 2 kockával dob.

**Sárgának** 1 embere van ott, ezért 1 kockával dob.

A legnagyobb kockaérték . A kockaérték **Pirosnak** és **Sárgának** is egyforma. összehasonlítjátok a következő kockaértéket. **Pirosnak**  van, **Sárgának** nincs második kockája. **Piros** nyert.

**Piros** elveszi az "1." bónuszt és kap egy szerszámot.

A másik két játékos megkapja a "mindenki" bónuszt, ami ebben az esetben 3 pont.

Ezután **Piros** leteszi a bónuszlapkát maga elé képpel lefelé.

