

növekvő vagy éppen csökkenő sorba azokat. Játsszanak számkereső játékot a lakásban vagy a ház körül. Keressenek olyan tárgyakat, amelyek összefüggésbe hozhatók a sárga lapocskák szereplő számokkal (például: 2 cipő, 12 tojás). Használja a képzeletét a számjátékok gazdagítására! A lehetőségek száma végtelen.

**3. A memória és a koncentrációs képesség fejlesztése:** Minden kör elején kérje meg a játékosokat, hogy mondják ki hangosan azokat a számokat, amelyek megtalálhatók a táblájukon. Ez a lépés nagy segítség a fókuszálásban. Ahogy haladnak előre a párosítással, függesse fel a játékot egy kis időre és kérdezze meg a játékosokat, hogy mely számok hiányoznak még a táblájukról. Ilyen módon lehet segítségükre a megfelelő lapocskák keresésében és abban, hogy tudják, mely számokért folyik majd a küzdelem.

**4. A saját stratégia megfogalmazása:** Kérdezze meg a gyerekeket, hogy hogyan próbálják megjegyezni a kártyákon található információt és a kártyák helyét. Azaz, hogy ezt megfogalmazzák, segít nekik megérteni, hogy pontosan mit is csinálnak és miért is csinálják azt. Észreveszi a gyermek, hogy a kártyán szereplő számok nagyságától függően változik a kis képen található ábrák elhelyezkedése? Van a gyermeknek olyan módszere, amivel egyes számokat gyorsan felismer? Figyelemmel hallgassa, és értékelje, amit a gyerekek mondanak – itt az alkalom, hogy büszke legyen gyermekére, és hogy a kicsi gondolkodók maguk is büszkélkedhessenek.

**5. Segítség az olvasás tanulásához:** A Zingo! 1-2-3 zöld oldalú tábláit úgy tervezték, hogy az adott mennyiségnek megfelelő ábrát tartalmazzon egy-egy kép. Ennek eredményeként az olvasás- és számkép tanu-

lás korai – vagy azt megelőző – szakaszában sem marad el a sikerélmény, hiszen a gyerekek képessé válnak „elolvasni” a nyomtatott számokat vagy akár az angol nyelvű számneveket. Amennyiben az angol nyelv gyakorlása a cél, úgy minden párosításnál bátorítsa a gyermeket, hogy olvassa el a képen szereplő számnevet. (A számnév természetesen behelyettesíthető a magyar megfelelőjével is!) Ismételjék meg ezt a lépést kör végén is. Ezáltal újra és újra megerősítésre kerül a szám, a számkép illetve a nyomtatott számnév közötti kapcsolat. A Zingo! 1-2-3 játék során a játékosok képessé válnak arra, hogy már nem csak számolással, hanem a nyomtatott számok beazonosításával is (jellemzően sokkal gyorsabban) felismerjék az adott mennyiségeket.

**6. Gondolkodási irányvonalak keresése:** Ahogy a játékosok rutinossá válnak a Zingo! 1-2-3 társasjátékban, úgy kezdik el felismerni a beazonosítást segítő sémákat. 1-től 6-ig olyan módon tervezték a táblán szereplő képeket, hogy azok a dobókocka vagy a dominó pöttyeinek elrendezésére emlékeztessenek. A pöttyök szerint elhelyezett ábrák nagy segítséget jelentenek a párosítás során. A játékosok felismerhetik, hogy az adott mennyiségek, adott ábrákkal párosulnak (pl: a zöld táblán mindig 12 darab szívecske van). Sőt, kikövetkeztethetnek olyan összefüggéseket is mint, hogy a 3 x 3 ábrát tartalmazó kép számértéke kilenc.

**7. A szabályok betartása:** Ebben a korban a gyerekek már nem csak egyedül – vagy egymás mellett – szeretnek játszani, hanem kezdik elsajátítani a közös játék szabályait, a versenyszellemet. Ahhoz hogy megtanulják, hogy mindenki sorra kerül, türelemmel várják sorukat, hogy örülni tudjanak a mások sikerének is, sok gyakorlásra van szükségük. A Zingo! 1-2-3 játék

közben segít elsajátítani mindezeket.

**8. Hozza össze a családot!** Annak ellenére, hogy a Zingo! 1-2-3 társasjátékot elsősorban gyerekeknek tervezték, minden korosztály számára szórakoztató. A lendületes játékmenet, a kétféle nehézségi szint az egész család számára nagyszerű szórakozást nyújt.

**9. Ünnepeljék a sikereket!** Ha a gyerekeknek sikerül párt találniuk, mindig ünnepeljék meg valamilyen vicces módon. Lehet ez egy „Csapj bele!”, egy különleges kézfogás, egy „kigyótánc”, vagy bármi, amit kitalálnak. Neveessenek egy jót, amikor a nyertes a kör végén diadalmasan kiáltja, hogy: „ZINGO!”

**10. Mulassanak jól!** Minden korosztály számára nagyszerű időtöltés! A különleges Zingo! 1-2-3 adagoló működtetése különösen jó móka.

Reméljük, a Zingo! 1-2-3 több órás nevetést és tanulást biztosít majd az egész családnak.

### A Zingo 1-2-3 a következő képességeket fejleszti:

- Számolás
- Egyszerű összeadás
- Számok világa
- Összehasonlítás és becslés
- Minták és Párosítás
- Szófelismerés
- Finommotorika és koordináció
- Szabálykövetés
- Szocializáció
- Győzelem megélése, vereség elviselése

### Zingo! 1-2-3

Vidám párosító játék számokkal.



### A JÁTÉK LÉNYEGE

A Zingo! 1-2-3 egy vidám, interaktív, számpárosító játék, amely a klasszikus Zingo a bingo! társasjáték szabályai alapján biztosít lendületes, izgalmas szórakozást. Aki először talál párt az osztott számlapocskák és a Zingo! 1-2-3 táblán szereplő képek között, már egy lépéssel közelebb is került a győzelemhez. A nyertes az lesz, aki legelsőként fedi be a teljes Zingo! 1-2-3 táblát (vagy táblákat) az odaillo számlapocskákkal. A lapocskákra 0-tól 12-ig kerültek fel a számok. A Zingo! 1-2-3 táblák kétoldalasak, így lehetőség van egy könnyebb és nehezebb fokozatú játékra is. A könnyebb oldalon a képeken tárgyak egy csoportja szerepel, míg a nehezebb oldalon játékosoknak egy egyszerű összeadást is el kell végezniük párosítás előtt.

**A doboz tartalma:** 72 db Zingo! 1-2-3 számlapocskák, 6 db kétoldalas Zingo! 1-2-3 tábla (Zöld oldal: számolás; Piros oldal: összeadás), 1 db Zingo! 1-2-3 adagoló, Használati útmutató és Játékszabály

**4 éves kortól ajánlott. 2-6 játékos számára.**

Minden jog fenntartva.

**Származási hely:** Kína

**Importálja és forgalmazza:**

Kensho Kft.

1037 Budapest,

Csillaghegyi út 13.

Tel.: +36(1)244-8009

Fax: +36(1)244-8010

[www.jatektenger.hu](http://www.jatektenger.hu)

