

IRISH GAUGE

JÁTÉKSZABÁLY

3-5 játékos, kb. 1 óra játékidő

TARTOZÉKOK

1 játéktábla	16 részvénybizonylat	95 mozdony (19 min az 5 színben)	5 vasúti osztalékkorong (1 mind az 5 színben)	30 osztalékkocka (10 mind a 3 színben)	1 zsák	70 pénzkártya
--------------	----------------------	----------------------------------	---	--	--------	---------------

ELŐKÉSZÍTÉS

1. Tedd a játéktáblát az asztal közepére.
2. Válogasd szét a részvénybizonylatokat színek szerint. Rakd sorba őket úgy, hogy a legértékesebb legyen legalul, és a legkevésbé értékes legfelül.
3. Rakd a részvénybizonylatokat a tábla széle mellé a megfelelő helyre.
4. Tedd az odaillő mozdonyokat a hozzájuk tartozó részvénybizonylatok mellé.
5. Tedd az 5 vasúti osztalék korongot az osztalék/részvény táblázat mellé.
6. Tegy 12 osztalékkockát - mind a 3 színből négyet-négyet - a zsákba.
7. Húzz a zsákból és tegy le véletlenszerűen 1 osztalékkockát minden nagyvárosra (amin kék négyzet látható).
8. Fogd a maradék 18 osztalékkockát és tedd a zsákba a benne maradt 4 kocka mellé.
9. Tedd a kezdő vasútvonalakat a nekik megfelelő városra:
 - Tedd a sárga CB-SC mozdonyt Corkba.
 - Tedd a lila WLW mozdonyt Limerickbe.
 - Tedd a narancs BCD mozdonyt Belfastba.
 - Tedd a kék GSW mozdonyt Dublinba.
 - Tedd a piros MGW mozdonyt Dublinba.
10. Adj minden játékosnak 20£-ot. Tedd a megmaradt pénzkártyákat a tábla mellé, hogy mindenki könnyen elérje.
11. Válasszatok véletlenszerűen kezdőjátékost. Ő teszi majd az első licitet a kezdőárverésen az első részvényre.



KEZDŐÁRVERÉS

A kezdő részvényeket a következő sorrendben bocsássátok árverésre: sárga CBSC, lila WLW, narancs BCD, kék GSW és végül a piros MGW.

A kezdőjátékoskal kezdve és óramutatójárás irányban folytatva, a játékosok licitálnak a részvényekre. A minimum licit a a részvénybizonylatra nyomtatott nagy érték. Ha egy játékos egyszer nem licitál vagy passzol, nem térhet vissza az árverésbe. Amikor minden játékos passzolt, a győztes befizeti a részvény árát a bankba, elveszi a részvényt és ő lesz a következő árverés kezdő licitálója. Ha a nyitólicitáló és többi játékos is passzol, a kezdőlicitáló ingyen megkapja a részvényt.

Miután az összes kezdő részvény elkelt az árverésen, a CBSC részvénybizonylat tulajdonosa hajtja végre az első kört.

JÁTÉKMENT

A játékosok köröket játszanak a játék végéig.

A körökben válassz egyet a négy következő akció közül: részvényárverés, vasúti sín lerakása, különleges látványosság lehelyezése vagy osztalék lehívása. Az akciód után, ha a játék nem ért véget, a tőled balra ülő játékos következik.

Részvényárverés

Válassz egyet a baloldalon felül lévő elérhető részvénybizonylatok közül, és tedd fel árverésre. Te leszel a kezdő licitáló. A kezdőlicit legalább a rányomtatott érték. A licitálás óramutatójárásnak megfelelő irányban folytatódik. Ha egy játékos nem licitál, már nem szállhat vissza az árverésbe. A nyertes befizeti a részvény árát a bankba.

