

City of Remnants Szabály összefoglaló

Játék kör

A. Reset Fázis (az első körben kimarad)

1. Kártyák kidobása és húzás::
 - A játékosok bármennyi lapot kidobhatnak a kezükből
 - Mindenki megkeveri a saját dobott pakliját és a húzó alá teszi
 - Húzz annyi kártyát, hogy az Influence értékednek megfeleljen a számuk
2. Az kezdő játékos tovább adja a kezdő játékos jelölőt a tőle balra ülőnek.
3. Minden játékos kap 2,000 ARC-ot
4. Dobjátok ki a megmaradt Csapattag és Blackmarket kártyákat, és húzzatok 4-4 újat mindkét leosztás helyett.

B. Játékos Fázis

1. A kezdő játékosal kezdve minden játékos egyesével hajt végre akciókat, míg mindenki végre nem hajtja a negyedik akcióját is
2. A játékosok bármennyi kártyát kijátszhatnak a saját körük során

C. Yugai Őrjárat Fázis

1. Szedjétek le az összes YCU tokenet a tábláról, és tegyétek vissza a zsákba
2. A kezdőjátékos húz két YCU kártyát
3. Véletlenszerűen húzzatok YCU tokeneket és helyezzétek fel azokat a táblára a YCU kártyákon jelzett koordináták szerint
4. Ha egy vagy több YCU token olyan mezőre kerül, ahol játékos egységek vannak, harc vagy lefizetés kezdődik
5. a YCU tokenek mindaddig fenn vannak a táblán, amíg le nem győzöttek, vagy új Yugai Őrjárat Fázis kezdődik.

D. Award Renown

1. A játékosok annyi Renownt vesznek fel, amennyit a tábla illetve a birtokolt Development biztosít nekik.

Játékos akciók Actions

A. Toborzás

1. Egy Játékos választ 1 csapattagot
2. Licitálás kezdődik:
 - A jelenlegi játékos licitje 0-val kezdődik
 - A játékosok a kör sorrendjében emelik a tétet, vagy passzolnak
 - Az a játékos aki passzol kiesik a licitből
 - Az utolsó benn maradó játékos kifizeti az ígért összeget és elviszi a kártyát
3. A licit győztese emel egyet a kör jelzőjén, a kártyát a kezébe veszi és egy figurát felhelyez a tartalékjába.
4. Ha a jelenlegi játékos nem nyerte meg a licitálást új csapattagot választ, akire új licit indul.

5. A toborzás licitek mindaddig folytatódnak, amíg a jelenlegi játékos toboroz egy csapattagot
6. Ha nincs már látható csapattag kártya csapatok fel egyet a pakli tetejéről

B. Mozgás

1. A játékos mozgathat legfeljebb 3 mezőt legfeljebb annyi bábut a pályán, amennyi az Influence értéke
2. A tartalékból a pályára egy mozgáspontért lehet bábut feltenni
3. A figurák nem mozoghatnak átlósan
4. Ha egy játékos bábuja olyan mezőre lép ahol ellenség áll, az a figura befejezi a mozgását.
5. Ha a mozgás végén egy vagy több mezőn harc alakul ki, le kell játszani a csatákat.

C. Production

>>> Develop

1. Helyezz product tokeneket a birtokolt Development(ek)re amennyiben érvényes.
2. Hajtsd végre a birtokolt Developmenteken szereplő akciókat
3. A játékos felépíthet egy Developmentet:
 - Kifizeti a development árát ARC-ban
 - Elhelyezi a Developmentet a pálya szabad mező valamelyikén, úgy hogy az megfeleljen a színkorlátozásoknak
 - Development kerülhet olyan mezőre, melyen bábuk állnak, a bábuk a Developmentre kerülnek.

D. Vásárlás

1. A játékos kiválaszt egy Blackmarket kártyát, kifizeti az árát
2. A játékos a kezébe veszi a kártyát
3. Ha nincs több Blackmarket kártya a Vásárlás akció nem választható
4. A játékos vásárolhat 3000 ARC áron Renownt, legfeljebb annyit, amennyi az Influence értéke

E. Eladás

1. A játékos eladhat (kidobhat) legfeljebb annyi product tokent a birtokolt Developmentjeiről, amennyi az aktuális Influence értéke

F. Frissítés

1. A játékos kidobhat és húzhat kártyákat:
 - Kidob bármennyi lapot a kezéből
 - Megkeveri a dobott lapok pakliját és a húzó pakli alá teszi
 - Húzz annyi lapot, hogy a kezében az Influence értékkel megegyező számú legyen