

ROLL THROUGH the AGES

THE BRONZE AGE

Játékosok: 1-4 • Életkor: 8 éves kortól • Játékidő: 30-40 perc

Játékszabályok

Cél

Szerezd meg a legtöbb pontot, legyen a te civilizációd a legfejlettebb és legtekintélyesebb, városok és alkotások létrehozásával, fejlesztések végrehajtásával, miközben elkerülsz a csapásokat.

Játékelemek

- 4 Lyukakkal Ellátott Tábla
- 24 Jelöltűske
- 7 Dobókocka
- 1 Pontozólap Tömb
- Ez a Szabálykönyv

Előkészület

- Minden játékos elvesz egy pontozólapot, egy lyukakkal ellátott táblát, 6 jelöltűskét, és egy ceruzát (nem része a játéknak)
- Minden játékos az étel jelöltűskéjét a 3-ra állítja, az öt féle áru jelöltűskéjét pedig a 0-ra.
- Válasszátok ki a kezdő játékost és adjatok neki 3 kockát. A kezdő játékos tesz egy „csillagot” a pontozólapjára, ami azt a célt szolgálja, hogy később megállapítható legyen, hogy ki az utolsó játékos.

Játékmenet

A játék körök sorozatából áll. Minden egyes kör a játékosok fordulóiból áll. Amikor minden játékos végrehajtotta a fordulóját, a körnek vége, és új kör kezdődik.

Egy játékos a következő Lépések mindegyikét végrehajthatja, amennyiben lehetséges (és/vagy ahogyan azt a kockadobások meghatározzák):

1. Kockák dobása, az ételek és áruk begyűjtése
2. Városok élelmezése és a csapások rendezése
3. Városok és/vagy alkotások építése
4. Egnél nem több fejlesztés vásárlása
5. A hat feletti árutöbblet eldobása, és a kockák továbbadása.

1. Kockák Dobása, az Ételek és Áruk Begyűjtése


Minden birtokodban lévő városodért dobj 1 kockával. (A játékosok 3 várossal kezdenek.) Tedd félre az összes olyan kockát, amellyel koponyát dobtál. Megtarthatsz, vagy újra is dobhatsz bármennyit, a megmaradt kockáidból. Ez után a második dobás után megint tedd félre az összes olyan kockát, amellyel koponyát dobtál. (Tedd az első dobás után félretett, koponyát ábrázoló kockákhoz.) Megtarthatsz, vagy újra is dobhatsz bármennyit, a kockáidból (beleértve az első dobás után megtartottakat is), amelyek nem koponya van. Ez után a harmadik dobás után már meg kell tartanod az összes kockád eredményét. Lásd az 1. táblázatot – Kockadobás Eredmények.

Áruk Begyűjtése

Egyesével add hozzá az áruidat a már meglévő áruidhoz, úgy, hogy a jelölőtűskét egy pozícióval jobbra lépteted, kezdve az alsó sortól, a Fától, felfelé haladva, Kő, Agyagedény, Szövet és Dárdafej sorrendben. Ha egy fordulóban több mint 5 árut szereztél, akkor a további árukat, az alsó sortól (Fa) kezdve, felfelé haladva add a készletedhez. Ha a sor végére érsz, akkor ezt az árut nem gyűjtöd be, de attól még beleszámít a fordulóban megszerzett áruidba. Minden körben, az áruk begyűjtését az alsó sortól (Fa) kezded és felfelé haladsz.

Példa: Jim egy Fával és egy Kővel kezdte meg a fordulóját. Dob a kockákkal, és 8 árut szerez magának! Az első 5 áruját (Fa, Kő, Agyagedény, Szövet és Dárdafej) hozzáadja a táblájához, majd újramezdi a maradék 3 áru hozzáadásával (Fa, Kő és Agyagedény). Így most 3 Fája, 3 Kőve, 2 Agyagedénye, 1 Szöve és 1 Dárdafeje van.

Étel Begyűjtése

Léptesd az étel jelölőtűskét 1 pozícióval, minden kidobott étel szimbólumért. Meg kell jegyezni, hogy  szimbólum esetén 2 ételt, vagy pedig 2 munkást gyűjtesz be.

Amennyiben egy játékos tábláján nincs elegendő hely új étel számára, akkor a játékos több ételt nem gyűjthet be.

2. Városok Élelmezése és a Csapások Rendezése

Városok élelmezése

Minden városnak (minden dobott kocka) 1 ételre van szüksége. Le kell vonni 1 ételt (a tábládon) minden egyes, a birtokodban lévő város után. Amennyiben nincs elegendő ételed, akkor minden egyes, az élelmezésből kimaradt városodat éhínség sújítja, és ez 1 pontodba kerül éhező városként.

Elvesztett Pontok Számolása

Ikszelj be egy rubrikát a pontozólapod Csapások részében, minden egyes elvesztett pontért. A játék végén ezeket a pontokat össze kell adni, és le kell vonni az elért pontjaidból.

Csapások Rendezése

Amennyiben egy játékos több mint 1 koponyát dob, akkor Csapás éri. Lásd a 2. táblázatot – Csapás Eredmények.

3. Városok és/vagy Alkotások Építése

Minden, kockával kidobott munkásért ikszeld be egy város, vagy egy alkotás egy rubrikáját. Amikor egy város összes rubrikáját beikszelted, akkor az azt jelenti, hogy felépítetted – karikázd be a kocka szimbólumot a tetején. Mostantól minden fordulóban egy kockával többel dobhatsz. 4 új várost építhetsz (így lesz az összes városod száma 7), ami a maximális 7 kockadobást jelenti fordulónként.

Ha te vagy az első játékos, aki egy adott alkotás összes rubrikáját beikszeli, akkor karikázd be a nagyobb pontszámot, amely az alkotás alatt található. (Például a Nagy Piramis esetén a 12-t karikázd be.) Szólj a többi játékosnak, hogy húzzák át ezt a nagyobb számot – bármelyik játékos, aki később felépíti azt az alkotást, a kisebb pontszámot kapja. (Például a Nagy Piramis esetén a 6 pontot.) Ezeket a pontokat a játék végén össze kell számolni. Befejezetlen alkotások nem érnek semmit a játék végén.

4. Fejlesztés vásárlása

Vásárolhatsz 1-nél nem több fejlesztést fordulónként, a pontozólapon feltüntetett költséggel egyenlő számú (vagy több) érmevel és áruval fizetve. Ha valamilyen fajta áruval fizetsz, akkor el kell költened az összes olyan típusú árut, a jelölőtüske által mutatott értéket beleszámítva a költségbe, mielőtt a jelölőtüskét a bal szélső pozícióba helyezed. Visszajáró nincs, tehát minden többlet fizetség elvész. Minden játékos egy fejlesztést csak egyszer vásárolhat meg. Amikor megvásárolsz egy fejlesztést, akkor jelöld meg a pontozólapon, és karikázd be a hozzátartozó pontszámot. Ezeket a pontokat a játék végén össze kell számolni. A további részletekért lásd a 3. táblázatot – Fejlesztések.

5. A 6 Feletti Árutöbblet Eldobása, és a Kockák Továbbadása

Összesen csak 6 árut tarthatsz meg. Minden jel a táblán egy árunak számít. Amennyiben több mint 6 árud van, „dobd el” az általad kiválasztott többlet árukat, olyan módon, hogy jelölőtüskédet balra lépteted. Például, ha van 5 fád és 2 követ (összesen 7 áru), akkor el kell dobnod 1 árut. Eldöntheted, hogy 1 követ, vagy pedig 1 fát dobsz el, a kiválasztott áru jelölőtüskéjét balra léptetve egyfelé. Az árukat csak a fordulód végén kell eldobni. Az áruk eldobása után add át a kockákat a tőled balra lévő játékosnak.

A Játék Vége

A játék annak a körnek a végén fejeződik be, amelyiknél:

- Az egyik játékos megvásárolja az 5. fejlesztését, vagy
- Mindegyik alkotás felépült legalább egyszer, az összes játékost tekintve.

Addig kell játszani, ameddig az összes játékosnak azonos szám fordulója nem lesz. Az utolsó játékos, a kezdő játékos jobb oldali szomszédja. (Ne felejtjük el a kezdő játékos által rajzolt „csillagot”.)

A játékosok összeadják pontjaikat. Össze kell adni minden fejlesztés és alkotás után járó pontot. Azok a játékosok, akik megvásárolták az Építészetet, további 1 pontot kapnak minden egyes, a játék során felépített alkotásukért (0-tól 7 pont), valamint azok a játékosok, akik megvásárolták a Birodalmat, további 1 pontot kapnak minden egyes városukért (3-tól 7 pont). A játékosok ezután az összesített pontszámukból levonnak 1 pontot minden egyes, a pontozólapjuk Csapások részében beikszelt rubrikáért.

A Játék Győztese

A játékosok összehasonlíthatják pontjaikat. A legtöbb pontszámot elért játékos győz! Pontegyezőség esetén, a nagyobb értékű áruval rendelkező játékos lesz a győztes.

3-játékos Szabályok

Az előzőekben ismertetett szabályokat kell alkalmazni, de mielőtt a játék elkezdődik, a játékosok áthúzzák a Függőkereteket. Ez az alkotás nem építhető fel a 3-játékos változatban.

2-játékos Szabályok

Az előzőekben ismertetett szabályokat kell alkalmazni, de mielőtt a játék elkezdődik, a játékosok áthúzzák a Templomot és a Nagy Piramist. Ezek az alkotások nem építhetők fel a 2-játékos változatban.

Szóló Játék Szabályok

Az előzőekben ismertetett szabályokat kell alkalmazni, a következő változtatással:

- 10 kört kell végigjátszani, és minél magasabb pontszám elérésére kell törekedni.
- Mindegyik alkotás felépíthető.
- A Dögvész hatással van rád, ha kidobod a kockákkal (hacsak nem rendelkezel Orvossággal).
- A Vallás megakadályozza a Felkelést.
- A normál játékkal ellentétben, újradobhatod a koponya eredményű kockákat (ugyanúgy, ahogyan a többi dobás eredményeket).

Kereskedelem Játék

Kipróbálhatjátok a Kereskedelem Játékot, mint játék változatot, amely a következő változásokat tartalmazza:

- Miután egy játékos ellátta a városait élelemmel, és rendezte a csapásokat, de még mielőtt városokat, vagy alkotásokat épít, áruit és ételeit kereskedésre bocsájthatja a többi játékosal.
- A Kereskedelem Lépés során, az aktív játékos, áruit és ételeit kereskedésre bocsájthatja a többi játékosal, bármilyen kombinációban, amelyben a két játékos megegyezik. Például, az egyik játékos szeretné 3 Fáját elcserélni egy másik játékos 2 Kőjére, majd 3 Követ odaadná egy harmadik játékos 2 Agyagedényéért. A többi játékos csak azzal köthet üzletet, akinek éppen folyamatban van a fordulója. Egyetlen játékosnak sem lehet több áruja, mint amennyit a tábláján jelezni lehet.

Van több is!

További játékváltozatokért látogass el web oldalunkra: <http://rollthroughtheages.com>









www.freddistribution.com

© 2009 Matt Leacock. All Rights Reserved.

Fordította: fki [v1.0] Unofficial Fan Content.

1. Táblázat – Kockadobás Eredmények




Eredmény	Begyűjtés	Hatás
	3 Étél	Léptesd 3-mal az étel jelölőtűskét a tábládon.
	1 Áru	1 árut kapsz. Több áru esetén több sort kell léptetni, pl. 1 = 1 fa; 2 = 1 fa + 1 kő; 3 = 1 fa + 1 kő + 1 agyagedény, stb.
	2 Áru és 1 Koponya	2 árut és 1 koponyát kapsz. A kockadobások után, amennyiben egy játékosnak 1-nél több koponyája gyűlik össze, akkor csapás éri. A koponyák nem halmozódnak körről körre.
	3 Munkás	Beikszelhetsz tetszésed szerinti 3 rubrikát a városaidon és/vagy az alkotásaidon.
	2 Étél vagy 2 Munkás	2 ételt kapsz, vagy beikszelhetsz 2 rubrikát a városaidon és/vagy az alkotásaidon.
	7 Érme	7 érmének számít, amikor fejlesztést vásárolsz. Az érmék nem halmozódnak körről körre.

2. Táblázat – Csapás Eredmények

Ok	Eredmény	Hatás	Befolyásolja
Étel Hiány	Éhínség	1 pontot veszítesz minden, élelmezésből kimaradt városért.	Étel (városonként 1 étel szükséges).
1 Koponya	Semmi	Nincs hatás.	Semmi.
2 Koponya	Aszály	Veszítesz 2 pontot.	Ha kifejlesztetted az Öntözést, akkor nincs rád hatása.
3 Koponya	Dögvész	Az ellenfeleid veszítenek 3 pontot.	Orvossággal rendelkező ellenfeleidre nincs hatással.
4 Koponya	Invázió	Veszítesz 4 pontot.	Ha felépítetted a Nagy Fal alkotást, akkor nincs rád hatása.
5+ Koponya	Felkelés	Elveszíted az összes árudat (azokat is, amelyeket ebben a körben gyűjtöttél).	Ha kifejlesztetted a Vallást, akkor ahelyett, hogy elveszíted az összes árudat, az ellenfeleid veszítik el az összes árujukat. A Vallással rendelkező ellenfeleidre nincs hatással.

1. Táblázat – Kockadobás Eredmények

Az egyes megvásárolt fejlesztések a következőképpen módosítják a szabályokat:

Ár	Pont	Fejlesztés	Hatás
10	2	Vezetés	Az utolsó dobásod után kiválaszthatsz 1 kockát és újradobhatod. Koponya eredményű kockát is újradobhatsz. Ez a dobás már végleges.
10	2	Öntözés	Az Aszálynak nincs hatása.
15	3	Földművelés	1-gyel több ételt kapsz minden ételt tartalmazó dobásért. A  dobásnál csak akkor kapod meg ezt az ételt, ha az ételt gyűjtöd be a munkások helyett.
15	3	Kőfejtő	További 1 követ kapsz, amennyiben a fordulóban gyűjtöttél be követ.
15	3	Orvosság	Amikor az egyik ellenfeled Dögvész csapást vált ki, akkor ez rád nincs hatással.
20	4	Pénzverés	12 érmét gyűjtesz be 7 érme helyett, amikor  eredményt dobsz. A fel nem használt érmék ilyenkor sem vihetők át a következő fordulóra.
20	4	Karavánok	Az Eldobás Lépés során nem kell eldobnod egyetlen árut sem.
20	6	Vallás	Amikor Felkelés csapást dobsz, akkor ahelyett, hogy te veszítenéd el az összes árudat, az ellenfeleid veszítik el az összes árujukat!
30	6	Magtárak	A Vásárlás Lépés során, 4 érmét kapsz (amit fejlesztés vásárlására fordíthatsz), minden egyes eladott ételért. A fel nem használt érmék ilyenkor sem vihetők át a következő fordulóra.
30	6	Kőművesség	1-gyel több munkást kapsz minden munkást tartalmazó dobásért. A  dobásnál csak akkor kapod meg ezt a munkást, ha a munkásokat gyűjtöd be az étel helyett.
40	6	Gépészet	Az Építés Lépés során, ikszelj be 3 rubrikát a városaidon és/vagy az alkotásaidon, minden egyes ráfordított kőért. Bármennyi követ felhasználhatsz.
50	8	Építészet	További 1 pontot kapsz minden egyes, a játék végéig befejezett alkotásodért.
60	8	Birodalom	A játék végén, további 1 pontot kapsz minden egyes, a birtokodban lévő városért (az induló városok is beleszámítanak).