

# ROLL THROUGH the AGES

THE LATE BRONZE AGE

Játékosok: 1-4 • Életkor: 10 éves kortól • Játékidő: 55-65 perc

## Játékszabályok

A Late Bronze Age négy új fejlesztéssel és egy új játék befejezési lehetőséggel bővíti a Roll Through the Ages: Bronze Age alapjátékot, a hosszabb játékidőre és a még egy kicsit elmélyültebb játékre vágyó játékosok számára.

## Kereskedelem

A Kereskedelem, alaplépés a Late Bronze Age játékban. A játékosok árukat és ételeket cserélnek, az alapjáték szabályai szerint, azzal a különbséggel, hogy ez most a Városok, Alkotások és/vagy Hajók Építése lépés után történik, ahogyan az a pontozólapon is látszik. (Természetesen a kereskedelem opcionális, tehát a játékosoknak nem kötelező kereskedniük, ha nem akarnak.)

## A Játék Vége

A Late Bronze Age játékban minden alkotás felépíthető, a játékosok számától függetlenül. A játék véget ér annak a körnek a végén, amelyben legalább az egyik játékos megvásárolta a 7. fejlesztését is, vagy ha az összes játékost tekintve, minden alkotás felépült legalább egyszer.

## Alkotások

Ha egy nagyobb alkotást másodikként, harmadikként, vagy negyedikként építesz fel, akkor ezért egy, vagy két ponttal többet kapsz, mint az alapjátékban, ezzel is vonzóbbá téve ezt a lehetőséget.

## Külön Köszönet

Hatalmas köszönet jár Tom Lehmann-nek az ebben a játékváltozatban nyújtott segítségével, és bátorításáért. Továbbá köszönjük David Cortrightnak és Matt Crawfordnak a játékesztelést és az ötleteket.

Gryphon  
GAMES



[www.freddistribution.com](http://www.freddistribution.com)



© 2009 Matt Leacock. All Rights Reserved.

Fordította: fki [v1.0] Unofficial Fan Content.

## Táblázat – Új Fejlesztések

Ár	Pont	Fejlesztés	Hatás
20	4	Tartósítás	Mielőtt dobsz a kockákkal, fizess 1 Agyagedényt, hogy megduplázd az aktuális ételeidet (maximum 15 ételig).
25	5	Kovácsolás	Amikor egy Invázió csapást dobsz, akkor ahelyett, hogy te veszítenél el 4 pontot, az ellenfeleid veszítenek 4 pontot. Emellett, minden egyes kifizetett Dárdafejért cserében további 2 pont veszteséget okozhatsz az összes ellenfelednek. Felépített Nagy Fallal rendelkező ellenfeleidre ezek az inváziók nincsenek hatással.
25	5	Hajózás	Minden egyes kifizetett Fa plusz Szövet kombinációért a Városok, Alkotások és/vagy Hajók Építése lépés során, felépíthetsz 1 hajót. Nem kellene munkások a hajó-építéshez. A hajók építését a pontozólapon is jelöld be. Minden fordulóban, minden egyes hajódért egy árudat, egy másik árura cserélheted, a Kereskedelem lépés során.
40	8	Kereskedelem	A játék végén 1 pontot kapsz, minden egyes, a tábládon megmaradt árudért.

## Táblázat – A Fejlesztéseket Érintő Változások

A változásokat a **vastagon szedett** szövegek jelzik.

Ár	Pont	Fejlesztés	Hatás
<b>20</b>	<b>4</b>	Orvosság	Az ár és a pontszám kivételével az Orvosság a szokásos módon működik.
<b>25</b>	<b>7</b>	Vallás	Az ár és a pontszám kivételével a Vallás a szokásos módon működik.
30	6	Magtárak	A Vásárlás Lépés során, <b>6</b> érmét kapsz (amit fejlesztés vásárlására fordíthatsz), minden egyes eladott ételért. A fel nem használt érmék ilyenkor sem vihetők át a következő fordulóra.
<b>60</b>	8	Építészet	További <b>2</b> pontot kapsz minden egyes, a játék végéig befejezett alkotásodért.
<b>70</b>	8	Birodalom	Az ár kivételével a Birodalom a szokásos módon működik.