

# ROLL THROUGH the AGES

## THE BRONZE AGE

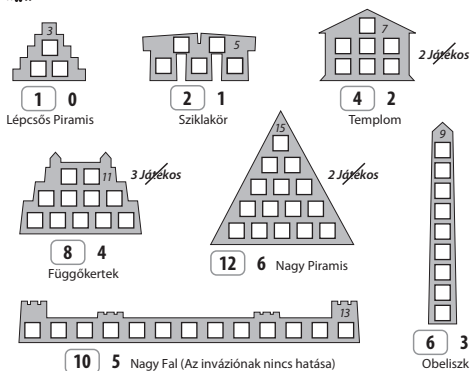
### VÁROSOK



### FEJLESZTÉSEK

Ár	Név	Pont	Hatás
10	<input type="checkbox"/> Vezetés	2	1 kocka újradobása (utolsó dobás után)
10	<input type="checkbox"/> Öntözés	2	Az aszálynak nincs hatása
15	<input type="checkbox"/> Földművelés	3	+1 étel / étel dobás
15	<input type="checkbox"/> Kőfejtő	3	+1 kő, kőbegyűjtés esetén
15	<input type="checkbox"/> Orvosság	3	A dögvésznek nincs hatása
20	<input type="checkbox"/> Pénzverés	4	Az érme dobása 12-t ér
20	<input type="checkbox"/> Karavánok	4	Nem kell eldobni a többlet árut
20	<input type="checkbox"/> Vallás	6	Felkelés tör ki az ellenfeleidnél
30	<input type="checkbox"/> Magtárak	6	Egy ételt 4 érmeért adhatsz el
30	<input type="checkbox"/> Kőművesség	6	+1 munkás / munkás dobás
40	<input type="checkbox"/> Gépészet	6	Egy köéért 3 munkást kapsz
50	<input type="checkbox"/> Építészet	8	Bónusz pontok: 1 / alkotás
60	<input type="checkbox"/> Birodalom	8	Bónusz pontok: 1 / város

### ALKOTÁSOK



### CSAPÁSOK



### A JÁTÉKOS NEVE

### JÁTÉKMENET

1. Kockák dobása, az ételek és áruk begyűjtése
2. Városok élelmezése és a csapások rendezése
3. Városok és/vagy alkotások építése
4. Egynél nem több fejlesztés vásárlása
5. A 6 feletti árutöbblet eldobása

### DOBÓKOCKA

	3 Étél		3 Munkás
	1 Áru		2 Étél <i>vagy</i> 2 Munkás
	2 Áru és 1 Koponya		7 Érme

### CSAPÁSOK

Ok	Eredmény	Hatás
Étel hiány	Éhínség	-1 pont (városonként)
	Semmi	Nincs hatás
	Aszály	-2 pont
	Dögvész	-3 pont (ellenfeleknek)
	Invázió	-4 pont
	Felkelés	Minden áru elvész

### A JÁTÉK VÉGE

- A játék véget ér a kör végén, amennyiben:
- Minden létező alkotás felépült *vagy*
  - Az egyik játékos megszerzett 5 fejlesztést
- Töltsétek ki a pontokat és hirdessetek győztest

### PONTOK

<input type="text"/>	Fejlesztések
<input type="text"/>	+ Alkotások
<input type="text"/>	+ Bónuszok
<input type="text"/>	= Részösszesen
<input type="text"/>	- Csapások
<input type="text"/>	= Összes Pontszám