

# RAILROAD EVOLUTION - MELLÉKLET

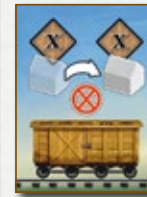
## VAGONOK ÉS SZERKOCSIK



Fizess 300\$-t, hogy kapj egy szabadon választott munkást a **közös készletből** és egyből léptesd is elő. Ha nincs megfelelő mérföldköved, nem kapsz munkást.



Kapsz 1 részvényt. Emellett eltávolíthatod az összes munkást a játékosabládról és visszahelyezheted őket a saját készletedbe.



Helyezz át 1 megépített állomást egy másik városba. Nem szükséges, hogy a másik város be legyen kötve a vasúthálózatodba.

A művelet ingyenes, de jutalmat (elsődleges és első állomásért járó) nem kapsz érte.

Ez a már korábban teljesített mérföldköveket nem befolyásolja, a folyamatban lévőkét viszont igen, ha pont a teljesítéshez szükséges területről/területre helyezel át épületet.



Fizess 250\$-t, hogy megkapd a 2 ábrázolt munkás egyikét.



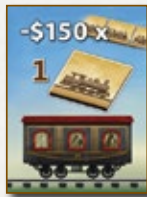
Fizess 100\$-t, hogy kapj 1 fejlődéspontot, vagy fizess 200\$-t, hogy kapj 2 fejlődéspontot.



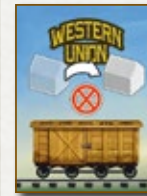
Helyezz át 1 megépített sínt egy lehetséges másik pályaszakaszra. Ennek nincs költsége, de üzletkötés sincs ilyenkor.

A sínek ily módon történő mozgatása következtében előállhat olyan helyzet, hogy megszűnik a kapcsolat egy adott szintű városhoz vagy már nem lesz síned egy adott ikonnal rendelkező pályaszakazon. Ez a már korábban teljesített mérföldköveket nem befolyásolja, a folyamatban lévőkét viszont igen, ha pont a teljesítéshez szükséges területről helyezel át sínt máshova.

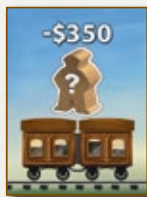
A sín áthelyezéssel azt is előidézheted, hogy megszakad a vasúthálózatod összefüggő folytonossága. Ettől függetlenül egy város mindaddig a hálózatodhoz kapcsolódónak számít, amíg van a szomszédságában legalább 1 síned.



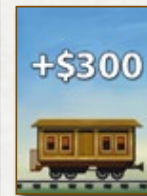
Fizess 150\$-t minden egyes meglévő mozdonyodért, hogy a szabályoknak megfelelően felhúzz egy újabb mozdonyt.



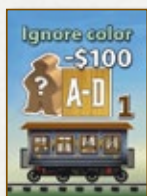
Helyezz át 1 megépített távirati irodát egy másik táviró mezőre. Ilyenkor nem kapsz részvényt és nem jár a távirólapka bónusza sem.



Fizess 350\$-t, hogy elvehess egy szabadon választott munkást a közös készletből.



Kapsz 300\$-t.



Fizess 100\$-t, hogy előléptesd 1 munkásodat. Figyelmen kívül hagyhatod a mérföldkő színmegkötését. Pl. ha a mérföldkőhöz 1 narancssárga munkásra van szükség, helyette fehéret is használhatsz.



### Szerkocsi

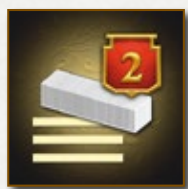


Kapsz 1 részvényt. Az összes szerkocsi ugyanolyan.

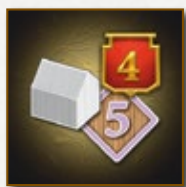


## TELJESÍTMÉNYLAPKÁK

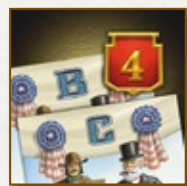
Soha ne feledkezz meg arról, hogy a játék végi pontszámításnál a teljesítménylapkák által biztosított GYP mennyiséget meg kell szorozni a játéktábla kiegészítésén a lapka sora mellett látható GYP szorzószámmal (lásd a játékszabály 6. oldalát).



A lapkán látható GYP-t megkapod minden olyan síned után, amely az adott ikonnal rendelkező pályaszakaszokra épült.



A lapkán látható GYP-t megkapod minden olyan állomásod után, amely az adott szintű városokban épült.



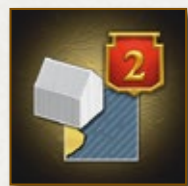
A lapkán látható GYP-t megkapod minden adott betűjelű, teljesített mérföldköved után.



Kapsz 3 GYP-t minden 2 saját mozdonyért, függetlenül attól, hogy a mozdonyok képpel felfelé vagy lefelé fordítva vannak-e előtted.



Kapsz 3 GYP-t minden 3 játéktáblára lerakott sínért. A kereskedelmi területre rakott sínek nem számítanak bele.



Kapsz 2 GYP-t minden olyan állomásodért, mely óceánparti városban van. Duluth és Chicago tóparti városok, így nem számítanak bele.



Kapsz 4 GYP-t minden olyan állomásodért, mely olyan városban van, ahol elsődleges jutalomként fejlődéspont kapható.



Kapsz 2 GYP-t minden eltérő szintű városban álló állomásodért. *Példa: Van 2 állomásod 1-es szintű városban, 1 állomásod 3-as szintűben és 2 állomásod 5-ös szintűben. Így összesen 3 különböző szintű városban van állomásod, tehát 6 GYP-t kapsz (szorozva a GYP szorzószámmal, ha van).*



Kapsz 2 GYP-t minden olyan állomásodért, mely egy város elsőállomás mezőjén áll.