

BATTLESTAR GALACTICA

THE BOARD GAME

A következőkben gyakran feltett kérdésekről, hibajegyzékről és szabályok pontosításáról olvashatsz a **Battlestar Galactica: A Társasjáték**, a **Pegazus Kiegészítő** [3. oldaltól], és az **Exodus Kiegészítő** [4. oldaltól] társasjátékokkal kapcsolatban. A legújabb pontosítások **pirossal** vannak jelölve.

HIBAJEGYZÉK

Az alapjáték dobozában eredetileg hibásan jelent meg az Admirális kártya, a nyomtatott magyar verzióban már a helyes érték lett feltüntetve, így ezt a hibát orvosolták.

Az "Executive Order"/"Felsőbb Utasítás" szakértelem kártyáról egy mondat lemaradt, a nyomtatott magyar verzióban már a kiegészített kártya szerepel, hiba javítva.

Az eredeti szabálykönyvben, az 5. oldalon hibásan került leírásra az elnökségi posztra jogosultak sora, a helyes sorrend: "Roslin, Baltar, Zarek" (ahogy a 28. oldalon is szerepel). Ez a hiba a nyomtatott magyar szabálykönyvben már nem szerepel, javítva lett.

Az eredeti szabálykönyvben, a 19. oldalon, a Szuperkrízis kártya részénél egy mondatrész lemaradt, de ez a nyomtatott magyar szabálykönyvben már helyesen olvasható.

22. oldalon a kép aláírása rossz volt, a magyar szabálykönyvben már helyesen olvasható.

28. oldalon egy mondatrész rosszul volt megírva, a nyomtatott magyar szabálykönyvben már helyesen olvasható.

30. oldalon az "Élelemhiány" kártyán nem az a szöveg szerepelt, mint ami a valódi kártyán is olvasható.

GYAKRAN FELTETT KÉRDÉSEK

Karakterek

K: Mi történik, ha Helo egy olyan kockával dob újra, amit már előzőleg módosítottak egy "Stratégiai Tervezés" taktikai kártyával?

V: Az újradobásnál is számolni kell a +2-es értéket.

K: Ha nincs Laura Roslin kezében legalább 2 szakértelem kártya, tudja használni a helyszíneket?

V: Nem.

K: Milyen feltételek mellett kell Lee Adamának használnia az "Akaratos" képességét?

V: Minden esetben, mikor kártyadobásra kerül sor. Ebbe beletartozik az is, mikor egy játékos köre végén a kártyák számát 10-re kell csökkenteni, és az is, mikor egy Krízis kártya miatt kell dobnia. Viszont, nem kell így tennie, mikor a hajók közti mozgáshoz szükséges szakértelem kártya dobására kerül sor.

K: Mikor használhatja Lee Adama az "Éber Viperá Pilóta" képességét?

V: Minden alkalommal használhatja ezt a képességét, amikor Viperá kerül a játéktáblára. Többek között akkor is, mikor egy játékos használja a "Parancsnoki Híd" helyszínt, vagy amikor egy Cylon Támadás kártya során kerülnek Viperák a játéktáblára. **Nem** használhatja ezt a képességét, ha a "Fogdában" ül, vagy ha az adott Viperát egy másik játékos vezeti.

K: Ha Starbuck egy Viperában ülve kezdi meg a körét, akkor is kap 2 Akciót, ha átmegy a Galacticára vagy a Colonial One-ra?

V: Igen.

K: Használhatja Chief Tyrol "Elvakult Rajongás" képességét egy olyan szakértelem próba során, mikor azt egy "Vizsgálóbizottság" szakértelem kártya már befolyásolta?

V: Igen, használhatja. Akár azután is, hogy a próbához adott összes kártyát felfordították már.



Cylon Játékosok

K: Mi történik, ha egy már felfedett cylon játékos kap egy "Kollaboráns Vagy" kártyát?

V: A szabálykönyv 19. oldala alapján: "...át kell adnia azt bármelyik másik játékosársának [akinek azonnal teljesítenie is kell a kártyát]."

K: Mi történik, ha egy még rejtett cylon játékos kapja a "Kollaboráns Vagy" kártyát?

V: Követnie kell a kártya utasításait. Ha így a "Fogdába" kerül, továbbra is rejtett cylon játékos marad, és ha akarja, később felfedheti magát. Ha nem kerül oda, többi Hűség Kártyáját átadhatja egy másik játékosnak [lásd lentebb].

K: Egy felfedett cylon játékos használhatja azokat az akciókat, amik az általa birtokolt, még fel nem fordított Hűség Kártyáin szerepelnek (pl.: ha van neki még egy "Cylon Vagy" kártyája)?

V: Nem. Azonban átadhatja a még fel nem fordított Hűség Kártyáit egy másik játékosnak, ha használja a "Feltámasztó Hajó" helyszínt.

K: Egy felfedett cylon játékos lehet célpontja egy "Felsőbb Utasítás" kártyának, vagy a Tanács kártyáknak?

V: Nem.

K: Egy felfedett cylon játékos aktiválhat Nehéz Raidereket a "Cylon Flotta" helyszín használatával, hogy az Inváziós Sávon előbbre juttassa a Centúriókat?

V: Igen. Még akkor is, ha egyetlen Nehéz Raider vagy báziscsilag sincs a játéktáblán.

K: Mi történik egy játékos "Tartsd ezt a lapot játékban" Tanács kártyáival, ha felfedik cylon mivoltát?

V: Ezeket a kártyákat ilyenkor el kell dobni.

K: Mi történik, ha egy még fel nem fedett cylon játékos célpontja lesz egy "Felsőbb Utasítás" kártyának, és első akciójaként felfedi cylon létét?

V: Ilyenkor nem használhatja a második Akcióját. (Amint felfedett cylon lesz, már nem lehet "Felsőbb Utasítás" kártya célpontja. Ekkor a jelenleg aktív játékos folytatja körét.)

K: Mi történik egy Viperával, ha az azt irányító játékos felfedi magát, mint cylon?

V: A Vipera visszakerül az Utánpótlás mezőre.

A "Fogda" és a "Gyengélkedő"

K: Ki lesz az Admirás, ha minden ember "Fogdába" kerül?

V: Az a "Fogdában" ülő karakter, aki az utódlási sorrend szerint megkapná a posztot. Amint egy játékos elhagyja a "Fogdát", azonnal a "Fogdát" elhagyó játékosé lesz az Admirális posztja.

K: Ha egy karakter a "Fogdában" van, és egy kártya a "Gyengélkedőre" küldi őt, kikerül a "Fogdából"?

V: Nem. Ez a szabály eltér egy, a témában meghozott korábbi szabálytól.

K: Milyen Akciókat játszhat meg egy játékos a "Fogdában"?

V: Bármilyen Akciót, amit csak akar, egyedül mozgása és szakértelem próbái lesznek korlátozottak.

K: Ha egy játékosnak választani kell egy másik játékos, hogy azt a "Fogdába" vagy a "Gyengélkedőre" küldje, választhat olyasvalakit, aki már jelenleg is ott tartózkodik?

V: Nem. Emellett nem választhat felfedett cylon játékos sem, vagy "Helot", mielőtt még a táblára került volna (negatív tulajdonsága miatt).

K: Egy, a "Gyengélkedőben" tartózkodó játékos elmehet arról a helyszínről, ha egy "Felsőbb Utasítás" kártya célpontjává válik?

V: Igen. Ha egy játékos még köre kezdete előtt elhagyja a "Gyengélkedőt", már nem lesz korlátozva, nem kell csak 1 kártyát húznia.

Vegyes

K: Ha egy játékos használja a "Kommunikáció" helyszínt, megmutathatja a civil hajó tokenet más játékosoknak?

V: Nem, a token, és az így szerzett információ is csak neki szól.

K: Ha két, játékosok által vezetett Vipera is ugyanazon területen belül helyezkedik el, melyiket támadják meg először?

V: Ezt a jelenleg aktív játékos dönti el.

K: Használhatja egy játékos a "Szükségállapot" szakértelem kártyát arra, hogy csökkentse egy adott kártyán a "Félsikerhez" szükséges nehézséget?

V: Nem. Egy szakértelem próba nehézségének értéke az adott kártya bal felső sarkában olvasható.

K: Mi történik, ha mind a 4 centúriótoken már a táblán van, mikor egy Nehéz Raider a "Vipera Indító" ikonnál aktiválódik?

V: A Nehéz Raider nem tűnik el a tábláról, mivel egy Centúrió nem lett elhelyezve (a játék alkatrészkorlátai miatt).

K: Az Inváziós Sávon lehet több Centúrió is ugyanazon a mezőn?

V: Igen. Nem lökik előre egymást, vagy korlátozzák más tokenek lerakását.

K: Mi történik, ha esetleg kifogynak a szakértelem paklik?

V: A játékosok addig nem tudnak új lapokat húzni, míg ugyanazon típusba tartozó kártyák eldobásra nem kerülnek.

K: Ha az Admirális 7-et vagy 8-at dob egy atomfegyver indításakor, a normál Raiderek helyett meg lehet semmisíteni a Nehéz Raidereket?

V: Nem, a Nehéz Raidereket ez nem befolyásolja.

K: Ha az "FTL Vezérlő" helyszín megsérült, tovább lehet haladni a flottajelzővel? Lehet Auto-Ugrást végrehajtani?

V: Mindkét kérdésre a válasz: Igen.

K: Ha egy játékos használja a "Parancsnoki Híd" helyszínt, hogy elindítson egy Viperát, utána mozoghat és támadhat is vele?

V: Igen. Nincs korlátozva, hogy egy üres, vezető nélküli Vipera hányszor aktiválódhat körönként.

K: Mi történik a "Kollaboráns Vagy" kártyával annak felfedése után?

V: Játékban marad, de más Hűség kártyákat befolyásoló képességek nem hatnak rá. Pl.: ha egy játékos megnézheti társai Hűség kártyáit, a "Kollaboráns Vagy" kártyára ez nem vonatkozik.

PEGAZUS HIBAJEGYZÉK ÉS GYAKORI KÉRDÉSEK

A következő kérdések és hibajegyzékek a Pegasus Kiegészítőre vonatkoznak.

HIBAJEGYZÉK

Louanne "Kat" Katraine

"Élénkítő Függő" képességét így kell érteni:

"Élénkítő Függő" – Ha az **Akcio** fázisod végén ugyanabban a helyiségben vagy űrzónában tartózkodsz mint amiben a köröd elején is álltál, a karaktered átkerül a "Gyengélkedőre".

Felesleges Hűség Kártyák Továbbadása

Cylonok csak akkor adhatják át felesleges Hűség Kártyáikat, ha a Galactica még nem utazott 7, vagy annál több egységet.

Új-Caprica Helyszínek

A következő sort az eredeti szabálykönyv nem tartalmazta, a nyomtatott magyar változat azonban már igen:

- "Ha egy Új Capricán tartózkodó karaktert egy hatás a "Gyengélkedőre küld", a karakter ehelyett az "Orvosi Központba" kerül."

Egy ember rabosítása

A Pegasus Kiegészítő szabálykönyvének 14. oldalán jegyzett "Ember játékosok rabosítása" rész hibás volt, és ellent mondott az Új-Caprica tábla összefoglaló szövegének. Az Új-Caprica összefoglaló tábla a helyes, a következőképp kell a szabálykönyvben módosítani az utolsó két mondatot [a nyomtatott magyar változatban már helyesen szerepel]:

"...ha a dobott érték 1-3, akkor az ember játékos a "Zárkába" kerül, ha az érték 4-7, az ember játékos az "Orvosi Központba" kerül, ha az érték ennél több, akkor semmi sem történik."

GY.I.K.

Karakterképességek

K: Használhatja Helena Cain a "Vak Ugrás" egyszeri képességét Új Capricán?

V: Nem. A "Vak Ugrás" nem használható azután, hogy a Galactica 7, vagy több egységnyt ugrott. A Helena Caint választó játékosnak ajánlatos a játék egy korábbi szakaszában elhasználnia a karakter "Vak Ugrás" képességét. (Megjegyzés: egy korábbi verzióban rosszul volt megírva ez a szabály, ott az állt, hogy "6, vagy több" ugrás felett nem lehet használni, míg a helyes érték a "7, vagy több".)

K: Helena Cain "Vak Ugrás" képessége felülbírálja a "Specialista Kinevezése" Tanács kártyát? Ha ez a kártya játékban van, hány Úticél kártyát kell húzni a "Vak Ugrás" után?

V: Ilyen esetben a "Specialista Kinevezése" kártyát nem kell figyelembe venni. Játékban marad, és csak a következő ugrásnál kell vele számolni.

K: A Louanne "Kat" karakter "Rámenősség" képességét lehet más kockamódosító kártyákkal (pl.: "Stratégiai Tervezés") együtt használni?

V: Nem lehet.

K: Ellen Tigh "Politikai Talpraesettség" képessége vagy "A Nép Támogatása" szakértelem kártya használatával húzhatnak a játékosok kártyákat szakértelmeiken kívüli pakliból is?

V: Nem. Hacsak a szöveg kifejezetten nem ajánlja fel ezt a lehetőséget, minden esetben kizárólag a saját szakértelmeiken belüli pakliból lehet kártyákat húzni.

K: Mi történik akkor, ha Ellen Tigh "Manipulatív" képességével megszerez egy Poszt kártyát, de még saját körében átkerül ez a poszt valaki máshoz? Mi lesz, ha a Poszt elvételének körében annak korábbi birtokosa valahogy elveszti a Poszthoz való jogosultságát (felfedik cylon létét, kiivégzik, stb)?

V: Ha a kör során Ellen-től az egyszeri képessége során megszerzett Admirális vagy Elnöki poszt átkerül valaki máshoz, Ellen nem kaphatja azt vissza, a kártya az új tulajdonosánál marad. A másik kérdésre a válasz az, hogy ha a korábbi birtokos már nem jogosult a kártya visszaszerzésére, bár Ellen megkísérli a poszt átadását, ez nem sikerül, így a poszt az Utódlási sorrendben következő karakterhez kerül (talán épp Ellen Tigh-hoz).

A "Fogda", a "Zárka", a "Gyengélkedő" és az "Orvosi Központ"

K: A karakter áthelyezését befolyásoló hatások (például Kat "Élénkítő Függő" képessége, vagy bizonyos Krízis kártyák hatása), amik a karaktert a "Gyengélkedőbe" küldenék, hatással vannak a karakterre akkor is, ha az a "Fogdában" vagy a "Zárkában" tartózkodik?

V: Nem, ilyenkor a karakterre ezek a hatások nem érvényesek.

K: Tom Zarek "Alantas Barátok" képessége a "Zárkára" is érvényes, vagy csak a "Fogdára"?

V: Amíg a karakterek Új Capricán tartózkodnak, minden olyan képesség, ami a "Fogdával" lenne kapcsolatos, ahelyett a "Zárkára" vonatkozik. Emiatt Tom Zarek képes a "Zárka" szakértelem próbájának módosítására, ha ő maga is Új Capricán tartózkodik.

K: A "Fogdában" vagy "Zárkában" tartózkodó karakterek tudnak Mozgás képességeket használni?

V: Igen, használhatják a Mozgás képességeket.

Vegyés

K: Mi történik, ha a Pegasus "Fő Ütegei" egy olyan űrszektorra lőnek, amin ott van Scar is?

V: Scar csak akkor lőhető le, ha a Pegasus "Fő Ütegei" legalább 7-es értéket dobna a kockával. Ilyenkor az egyik megsemmisült Raiderként kiválaszthatjuk Scart is. Más esetekben nem lehet Scart választani, és ha van más Raider a zónában, akkor azt kell választani.

K: Ki dönti el, hogy legyen-e aktív a "Feltételes Szabadláb" kártya eldobásakor annak képessége?

V: Az Elnök.

K: Hány kártyát húznak a Cylon Vezérek a játék kezdetén?

V: Kettőt. Nem húzhatnak szakértelemcsoportjukon kívüli kártyákat.

EXODUS HIBAJEJYZÉK ÉS GYAKORI KÉRDÉSEK

A következőkben az Exodus kiegészítővel felmerülő kérdések kerülnek megválaszolásra.

HIBAJEJYZÉK

“Nemkívánatos Személyek” Krízis kártya

Az első lehetőségénél ez a helyes:

"Az Admirálisnak el **kell** dobnia az összes szakértelem kártyáját, és utána választani kell egy karaktert, aki a "Fogdába" kerül."

Helena Cain Szövetséges kártya

A Jóindulató eredményénél ez a helyes:

"Kiválaszthatasz egy karaktert, aki kivégzésre kerül. **Nem választhatasz felfedett cylon karaktert.**

Cylon Flotta Variáns

[Ez a pontosítás egy korábbi szabálymódosítással ellentétes] A 15. oldal utolsó bekezdésénél a következők szerint kell eljárni: ...Végül a főtáblán található cylon hajókat helyezzük át a Cylon Flotta tábla megfelelő űrszektoraiba (lásd: "A Cylon Flotta játéktábla", 12. oldal). Minden báziscsillagon található sérülésjelzőt le kell venni, és vissza kell keverni a nem használt sérülésjelzők halmába.

GY.I.K.

Hűség pakli összeállítása

K: A "Kollaboráns Vagy" Hűség kártyát a játék elején, vagy az Alvó Ügynök fázis során kell a paklihoz adni?

V: A játék elején. Lehet, hogy már az Alvó Ügynök fázis alatt egy játékoshoz kerül majd.

Karakterképességek

K: Használhatja Tory Foster az "Alkalmazkodó" képességét, ha egy játékos az "Elnöki Iroda" helyszínt használva játszik ki egy Tanács kártyát?

V: Használhatja. Minden Tanács kártyán található egy akció. Bármikor, ha egy ilyen akció megoldásra kerül, Tory Foster használhatja az "Alkalmazkodó" képességét. Ide értendő az is, ha egy Tanács kártya akciója megoldásra kerül az Elnöki Iroda helyszíneképessége, Aaron Doral Szövetséges kártya Jóindulató eredménye, Laura Roslin "Szakképzett Politikus" képessége által. Megjegyzendő, hogy egy "Specialista Kinevezése" Tanács kártya akciója során csak akkor használható az "Alkalmazkodó" képesség, amikor a kártya átkerül egy másik játékoshoz, de akkor már nem, ha a kártyát megszerző játékos használja azt. [mivel utóbbi nem tekinthető akciónak].

K: Mi történik Felix Gaeta "FTL Kezelő" és Helo "ECO Tiszt" képességével, ha egy játékos "Helo" fordulójában használja az "FTL Vezérlő" helyszínt?

V: A dobás után bármelyikük újradobhatja az eredményt. Ha mindketten szeretnék újradobni azt, a jelenleg aktív játékos (ebben az esetben a Helot irányító játékos) dönti el, hogy ki dobhat először. Megjegyzendő, hogy egy játékos egy másik játékos újradobása után akkor is újradobhatja az eredményt, ha előzőleg nem jelezte ezen szándékát.

K: Mi történik Felix Gaeta "Puccs" képességével, ha a karakter az új-capricai "Zárka" helyszínen tartózkodik (Pegasus kiegészítő)?

V: Ha a "Zárkában" használja a képességét, megkapja az Admirális címet. Ha a Galactica még nincs bolygókörül pályán, Gaeta az "Ellenállás Bázisa" helyszínre megy. Ha a Galactica már bolygókörül pályán kering, a "Parancsnokság" helyszínre kerül (ehhez nem kell eldobnia szakértelem kártyákat).

Szakértelem kártyák

K: Ha a "Vasakarat" szakértelem kártyát egy olyan szakértelem próbánál használjuk, aminek nehézségét egy "Helyrehozás" vagy "Szükségállapot" kártyával előzőleg már csökkentettük, a "Vasakarat" kártyán szereplő "nehézséghez képest 4 értéken belül van" részt az eredeti nehézségre, vagy a módosított nehézségre kell érteni?

V: A módosított nehézséghez képest 4 értéken belül kell lennie. Ettől függetlenül, ha az összerő 0, vagy kevesebb, a morál eggyel csökken, ahogy az a "Vasakarat" kártyán is szerepel.

K: Hogyan befolyásolja a Krízis és Szuperkrízis kártyák 'felsiker' eredménye a "Vasakarat" szakértelem kártyát?

V: A kártya nem befolyásolja a 'felsiker' eredményét, sem a 'felsikerhez' szükséges elérendő számot. Megjegyzendő, hogy bizonyos esetekben az emberek többet nyerhetnek azzal, ha a felsiker helyett a felsikerhez szükséges számnál kisebb összegű kártyákat tesznek a próbába úgy, hogy a kártyák közt van egy "Vasakarat" szakértelem kártya is.

K: Egy "Szükségállapot" kártya kijátszásakor a cylon játékosok is mozoghatnak, vagy cselekedhetnek?

V: Igen. A "Felsőbb Utasítás" kártyával ellentétben a "Szükségállapot" kártya nem egy konkrét játékost érint, hanem mindenkit.

K: A jelenleg aktív játékos kijátszik egy "Szükségállapot" kártyát, és az így szerzett akciója során felfedi a "Cylon vagy" Hűség kártyáját. Ilyenkor ugye be kell fejeznie az adott körét. Előtte a többi játékos még végrehajthatja a kijátszott "Szükségállapot" kártyából származó mozgást és az 1 akciót, vagy a körnek még ezelőtt vége szakad?

V: A többiek így is megkapják a "Szükségállapot" kártyából nyert plusz mozgást és akciót. Egy adott kártya kijátszásakor annak akcióját teljes egészében meg kell oldani, még akkor is, ha a jelenleg aktív játékos kivégzésre kerül, vagy felfedi magát. Ez a "Felsőbb Utasítás" kártyánál máshogy van, ott ugyanis amint a játékos felfedi magát, már nem jogosult a "Felsőbb Utasítás" kártya által szerzett második akcióra.

A "Következmény" Hatás

K: A Krízis kártyák "Következmény"hatásait akkor is aktiválja egy "Szakértelem próba ikon", ha az egy Árulás kártyán található (Pegazus kiegészítő)?

V: Igen, akkor is végrehajtandó ez a hatás.

Cylon Flotta Variáns

K: Ha egy játékhatalos arra utasít egy játékost, hogy helyezzen egy adott űrszektorra egy civil hajót (mint például: "A Galatica mögé"), ilyenkor a CAG eldöntheti, hogy inkább melyik másik űrszektorba kerüljön a hajó?

V: Nem, a CAG csak akkor dönthet egy civil hajó letételének helyéről, ha nincs feltüntetve, hogy konkrétan hova kell tennie azt.

K: A "Cylon Flotta" helyszín hogyan befolyásolja a Cylon Flotta táblát?

V: Ha egy Cylon játékos a főtábla "Cylon Flotta" helyszínét használja, hogy aktiválja az összes hajót egy bizonyos típusú cylon hajófajtaból, úgy kell véghez vinni ezt, mintha egy Aktiválási Ikon hatását hajtánánk végre. Például, a Raiderek aktiválását úgy kell végrehajtani, mint egy "Raiderek Aktiválása" ikon hatását. Emiatt a "Cylon Flotta" helyszín képessége során aktivált hajók közül lehet, hogy valamelyik a Cylon Flotta táblára kerül, és így az Üldözősáv is eggyel előbbre halad. Ha a "Cylon Flotta" helyszínt használva indítunk egy-egy báziscsillagról 2 Raidert és 1 Nehéz Raidert, ez kizárólag a főtáblán található báziscsillagokra vonatkozik, ennek eredményeként semmilyen körülmények közt nem kerül ilyenkor hajó a Cylon Flotta táblára, és nem halad előre az Üldözősáv sem.

K: Mi történik akkor, ha egy cylon játékos használja a "Báziscsillag Hídja" helyszínt, hogy lerakhasson a Cylon Flotta táblára egy báziscsillagot, de már mind a két báziscsillag a játék valamelyik tábláján található?

V: Semmi sem történik, minden báziscsillag a helyén marad.

K: Ha az egyetlen játékban levő báziscsillag a főtáblán van, és van egy "Mégsejűlt Hangár" sérülésjelzője is, "Raiderek Indítása" ikon hatásának megoldásakor fel kell tenni egy báziscsillagot a Cylon Flotta táblára, és kell előre haladni az Üldözősávon? Mi történik, ha az egyetlen báziscsillagon "Sérült Fegyverzet" sérülésjelző található, és egy "Báziscsillagok Aktiválása" ikont kell megoldani?

V: Egyik esetben sem kerül új báziscsillag a Cylon Flotta táblára, és egyik esetben sem kell haladni az Üldözősávon.

Ión Csillagköd Variáns

K: Ha egy trauma tokenet eldobunk, akkor az a nem használt trauma tokenek kupacába kerül?

V: Igen.

K: Egy játékból kieső játékos megnyerheti a játékot?

V: Nem, ha egy játékos kiesett a játékból, már semmilyen körülmények közt sem számít nyertesnek.

K: Ha egy még rejtőzködő cylon a "Tárgyalás/Bedobozolás" lépés során kiesik a játékból, felfedett cylonként még folytathatja a játékot?

V: Nem. A rejtőzködő cylonokra ember játékosokként kell tekinteni, még a "Tárgyalás/Bedobozolás" lépés során is. Ha egy rejtőzködő cylon ezen lépés során kiesik a játékból, a kivégzés megszokott lépéseit kell követnie (beleértve egy "Cylon Vagy" Hűség kártyája felfedését is), de a karaktere nem kerül a Feltámasztó Hajóra. A játékos visszateszi karakterlapját és tokenjét a játék dobozába, a játékos maga pedig több körben már nem vesz részt, elvesztette a játékot, nem játszik tovább.

Vegyés

K: Lehet egy kockadobást úgy módosítani, hogy a végső eredmény 8-nál nagyobb legyen?

V: Nem lehet. Minden, 8-nál nagyobb értékű dobás 8-as értékűnek tekintendő.

K: Ha egy játékhatalos arra utasít egy játékost, hogy semmisítsen meg egy báziscsillagot, fel kell húznia 3 báziscsillag sérülésjelzőt, vagy egyszerűen csak le kell venni a báziscsillagot?

V: Nem kell húzni sérülésjelzőket, egyszerűen csak le kell venni a báziscsillagot.



PÁR DOLOG A TITOKTARTÁSRÓL

Ez az oldal csak azon közösségeknek szól, akiknek gondolj adódtak annak eldöntésével, hogy mi esik a Titoktartási Szabályok alá, és mi nem.

A TITOKTARTÁS ARANYSZABÁLYA

A játékosok csak szélsőségesen ellentétes jelzőket alkalmazhatnak. Ez azt jelenti, hogy egy játékosnak szabad azt mondania, hogy "nagy erejű", vagy "gyenge" kártyája van, azt viszont már **nem** mondhatja, hogy ez a kártya "viszonylag nagy erejű", vagy "viszonylag gyenge", vagy "közepes":

SZAKÉRTELEM PRÓBÁK

Egy szakértelem próba során a játékosoknak TILOS felfedniük, hogy milyen típusú, színű vagy erősségű kártyát adtak (vagy terveznek adni) a próbához.

Csak olyan információkat közölhetnek, amik követik a "Titoktartás Aranyszabályát". Általában ilyenkor a játékosok csak annyit mondhatnak, hogy "hasznosat adtam", vagy például azt, hogy "annyira nem jó" (persze hazudhatnak is). Az egyedüli kivétel ilyen esetben, ha több kártyát is adnak a próbához, ilyenkor mondhatják, hogy "összesítve átlagos erősségűek".

A játékosok mondhatnak olyat, hogy "5 gyenge kártyát adok a próbához", mivel az, hogy ki hány darabot ad be, minden játékos számára alaphoz látható információ.



KÁRTYÁK KÉPESSÉGEI

Ha egy játékos reméli, hogy egy másik játékosnak van egy bizonyos szakértelem kártyája vagy képessége, megkérdezheti a többieket.

Például, ha egy játékos szeretné használni körének Akció fázisában az "FTL Vezérlő" helyszínt, megkérdezheti, hogy van-e valakinek "Stratégiai Tervezés" kártyája.

A többiek elmondhatják, ha van ilyen nekik, de **nem kötelesek** rá, elhallgathatják ezt, vagy akár hazudhatnak is.

Ezt a szabályt tilos túlságosan kihasználni, például TILOS felsorolni a kezünkben található összes kártya képességét..

KÁRTYÁK SZÁMA

Az, hogy kinek mennyi kártyája van, hogy hány kártya van a szakértelem paklikban, a Tanács pakliban és az Úticél pakliban, mindenki számára nyílt információ.

A szemét pakli legfelső lapját mindenki szabadon megnézheti, de magát a paklit **TILOS** megnézni, vagy számolni.

HŰSÉG KÁRTYÁK

Ha egy játékos megnézheti egy másik játékos Hűség kártyáit, az így szerzett kártyák adatait és szövegét **NEM oszthatja meg** a többiekkel (például a kártyák képességeit).

Ettől eltekintve még nyíltan vádaskodhat az adott játékos cylon vagy ember mivoltáról "láttam, hogy cylon", persze hazudhat is..

Ha több Hűség kártyát is megnézhet egy játékos, nem árulhatja el, hogy ebből mennyi a "Cylon Vagy" kártyák száma, viszont egyszerű vádaskodással ("ő egy cylon, láttam!") megpróbálhatja befolyásolni a többieket.

Mikor egy játékos megnézi egy másik játékos Hűség kártyáit, a kártyák birtokosának **szabad** tudnia, hogy melyik kártyák lettek megnézve.

A PAKLI LEGFELSŐ LAPJA

Van, mikor egy játékos megnézheti egy pakli legfelső lapját (például Úticél, vagy Krízis kártyáknál)

A játékosok nem árulhatnak el semmi konkrétumot, ami a kártyán szerepel, de jellemezhetik a kártyát, mint "jó kártya" vagy "rossz kártya".

CIVIL HAJÓK

Mikor egy játékos megnézheti egy civil hajó token elejét, nem árulhat el róla semmi konkrétumot, azt viszont mondhatja, hogy "sok" vagy "kevés" erőforrásról van szó.