

ELDRITCH HORROR

FORSAKEN LORE

KIEGÉSZÍTŐ

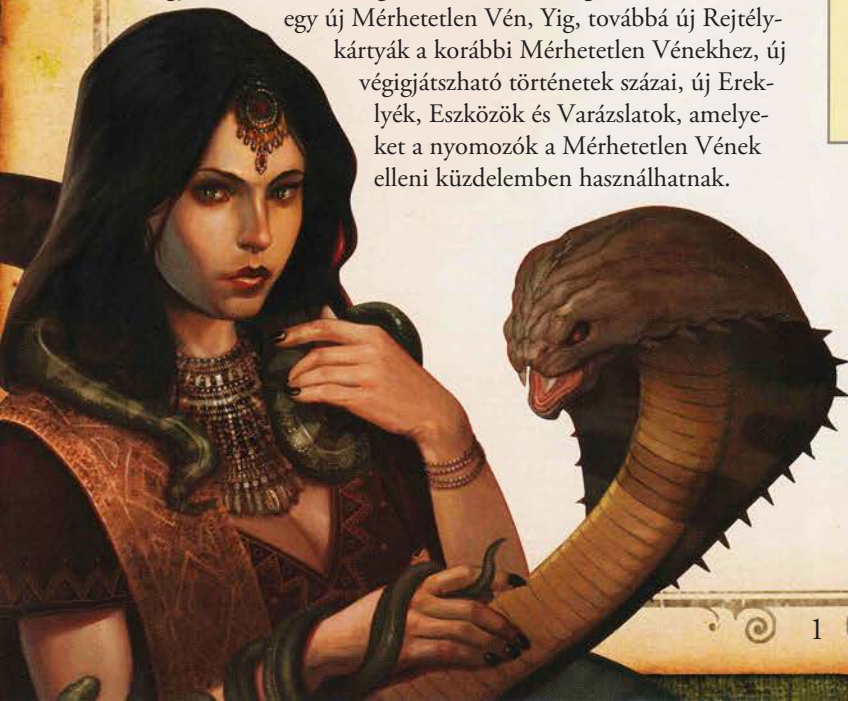
Voltak itt sokan mások is, már jóval azelőtt, hogy az emberiség a Föld domináns fajának tekintette volna önmagát. Egy milliárd évvel ezelőtt ösfürkészek ereszkedtek le a világűrből és gigászi városokat építettek. Több százmillió évvel ezután a Dicső Yith Faj vetítette ki az elméjét különös kúp alakú lényekbe, és fejlett technológiájukat arra használták, hogy az időkön keresztül katalogizálják a felhalmozott tudást. A Kígyóemberek egykor vitathatatlanul uralták a világot, és tudományukat, valamint varázserejüket arra használták, hogy leigázzák a fejlődésük kezdetén álló emberiséget.

Mégis mind elbuktak. Talán az elemek, a ragadozók, vagy a nagyratörő ambíciók miatt, ezek a hatalmas civilizációk mind lehanyaglottak. Történeteiket csak kevesen ismerik. E fajok tudása rejtve maradt az emberiség elől, noha ezek az elfeledett történetek jelenthetik az emberi faj fennmaradásának utolsó reményét. Azért, hogy a világot megvédelmezzék a Mérhetetlen Vén közelgő fenyegetésétől, néhány bátor nyomozónak fel kell kutatnia ezt az elfeledett tudást.



A JÁTÉK ÁTTEKINTÉSE

A Forsaken Lore kiegészítőben mindaz, amiről a nyomozók azelőtt azt képzeltek, hogy értik, csupán illúzióknak bizonyult. A Mérhetetlen Vének most új erőre kaptak és készen állnak arra, hogy rárontsanak a világunkra. Ebben a kiegészítőben található egy új Mérhetetlen Vén, Yig, továbbá új Rejtélykártyák a korábbi Mérhetetlen Vénekhez, új végigjátszható történetek száza, új Ereklék, Eszközök és Varázslatok, amelyeket a nyomozók a Mérhetetlen Vének elleni küzdelemben használhatnak.



JÁTEKELEMEEK

A Forsaken Lore kiegészítő a következő játékelemeket tartalmazza:

- 1 Mérhetetlen Vén Lap
- 148 Találkozáskártya
 - 8 Amerika
 - 8 Európa
 - 8 Ázsia/Ausztrália
 - 4 Általános
 - 6 Idegen Világ
 - 6 Expedíció (6 féle hátlap)
 - 20 Különleges (4 féle hátlap)
 - 88 Kutatás (5 féle hátlap)
- 14 Rejtélykártya (5 féle hátlap)
- 6 Mítoszkartya
- 8 Ereklékártya
- 16 Eszközkartya
- 24 Állapotkártya
- 28 Varázslatkártya
- 8 Szörnyjelző (1 normál, 7 legendás)
- 6 Életerő-, és Épelméjűség-jelző (4 életerő, 2 épelméjűség)

A KIEGÉSZÍTŐ SZIMBÓLUMA

A kiegészítő minden egyes kártyája a Forsaken Lore kiegészítő szimbólummal van megjelölve, annak érdekében, hogy meg lehessen különböztetni az Eldritch Horror kártyáitól.



A KIEGÉSZÍTŐ HASZNÁLATA

Amikor a Forsaken Lore kiegészítővel játszottok, akkor a kiegészítő valamennyi játékelemét adjátok hozzá az Eldritch Horror megfelelő paklijához, illetve készletéhez. Hacsak másképpen nincs jelezve, a Forsaken Lore kiegészítő valamennyi játékelemét használjátok, amikor ezzel a kiegészítővel játszottok.

Fordította: Farkas Zsolt (fki@freemail.hu)

Lektorálta: Erdei Attila

Közreműködött: gytibor

v.1.0.





TOVÁBBI SZABÁLYOK



A *Forsaken Lore* kiegészítő az alábbi új szabályokat vezeti be a játékba.

HARCI TALÁLKOZÁSOK

A Találkozásfázis során egy nyomozónak elsőként a mezőjén tartózkodó valamennyi nem Legendás Szörnyel kell végrehajtania a találkozásokat, mielőtt az összes Legendás Szörnyel végrehajtaná a találkozásokat.

ELTÉRŐ HARCI PRÓBÁK

A kiegészítő egyes Legendás Szörnyei a játékosok  és  tulajdonságaitól eltérő tulajdonságaik próbáját igénylik.


- Ha egy Szörnynél a szokásos  vagy  próba jelölő szimbólum helyett más tulajdonság szimbólum szerepel, akkor a játékos a helyettesített tulajdonság helyett a jelzett tulajdonság próbáját hajtja végre.

ELVESZVE AZ IDŐ ÉS TÉR LABIRINTUSAIBAN

A kiegészítőben található Elveszve az Idő és Tér Labirintusaiban Állapot másképpen hat a nyomozókra, mint a többi Állapot. Amikor egy nyomozó kap egy Elveszve az Idő és Tér Labirintusaiban Állapotot, akkor a következő hatásokat renndezi:

- Leveszi a Nyomozójelzőjét a játéktábláról.
- Ha nála van a Főnyomozó-jelző, akkor azt átadja egy másik játékosnak.
- Ha rendelkezik Őrizetbe Vett Állapottal, akkor azt eldobja.

Ameddig egy nyomozónál Elveszve az Idő és Tér Labirintusaiban Állapotot van, addig a következő szabályokat követi:

- Nem mozog, és nem hajt végre akciókat.
- Nem tartózkodik a játéktábla egyetlen mezőjén sem, és ugyancsak nem tartózkodik olyan mezőn, amelyik jelzőket, illetve más nyomozókat tartalmaz. Ebbe beletartozik a többi, Elveszve az Idő és Tér Labirintusaiban Állapottal rendelkező nyomozó is.
- A Mítoszkartyák hatásai, a  hatások, illetve más játékhathások rá nem érvényesek, kivéve a saját Elveszve az Idő és Tér Labirintusaiban Állapotát.
- Nyomozójának passzív képessége nem érvényesül, és nincs rá hatással a játék semmilyen más eleme sem.
- A csapat tagjaként nem költhet erőforrásokat.
- Egy nyomozó nem adhatja át a Főnyomozó-jelzőt egy olyan nyomozónak, aki Elveszve az Idő és Tér Labirintusaiban Állapottal rendelkezik.
- Egy Elveszve az Idő és Tér Labirintusaiban Állapottal rendelkező nyomozó elveszíti a játékot, amennyiben a nyomozók elveszítik a játékot, és győz, amennyiben a nyomozók megnyerik a játékot.

GYAKRAN ISMÉTELT KÉRDÉSEK

K: Egy nyomozó visszanyer-e további Életerőt és Épelméjűséget olyan hatásokból, mint a Gyógyító Szavak Varázslat, vagy a Boszorkány Doktor Eszköz, amennyiben rendelkezik Mérgezett Állapottal?

V: Nem, egy Mérgezett Állapottal rendelkező nyomozó nem nyer vissza Életerőt és Épelméjűséget a Pihenés akció során, és nem nyer vissza további Életerőt és Épelméjűséget semmilyen más olyan hatásra sem, amelyek Pihenés akció során fejtik ki hatásukat.

Vannak azonban olyan hatások, amelyek egy nyomozó Életerő és Épelméjűség növekedését eredményezik anélkül, hogy Pihenés akciót hajtana végre, mint például a Magánorvos Eszköz, amelyek a szokásos módon hatnak arra a nyomozóra.

K: Egy Elveszve az Idő és Tér Labirintusaiban Állapottal rendelkező nyomozó mozgatható-e más nyomozó által az Átjáró Bezárása Varázslat hatására?

V: Nem, egy Elveszve az Idő és Tér Labirintusaiban Állapottal (vagy pedig egy Őrizetbe Vett Állapottal) rendelkező nyomozó „nem képes mozogni”. Ez azt jelenti, hogy nem mozoghat sem magától, sem pedig egyéb olyan hatás által, mint amilyen például Átjáró Bezárása Varázslat.

KÉSZÍTŐK

Expansion Design: Nikki Valens

Eldritch Horror Design: Corey Konieczka and Nikki Valens

Additional Content and Design: Tim Uren

Editing and Proofreading: Brendan Weiskotten

Graphic Design: Michael Silsby

Cover Art: Matthew Starbuck

Interior Art: Clark Huggins, Stephen Somers, and the artists of *Call of Cthulhu* LCG and *Arkham Horror Files* products.

Art Direction: John Taillon

Managing Art Director: Andrew Navaro

Managing Graphic Designer: Brian Schomburg

Production Manager: Eric Knight

Executive Producer: Michael Hurley

Publisher: Christian T. Petersen

Playtesting: Audrey Bailey, Samuel W. Bailey, Joe Baranoski, Dane Beltrami, Nayt Brookes, Pippin Brown, Jeannine Duncan, Deb Freytag, Jason Glawe, Eric Hanson, Anita Hilberdink, Tim Huckelbery, Mike Kutz, Matthew Landis, Mark Larson, Josh Lewis, Kortnee Lewis, Scott Lewis, “Lovey the Snake”, Emile de Maat, Sebastiaan van der Pal, Francis “Cake” Rosting, Martin van Schaijk, Alex Stragey, Léon Tichelaar, Marjan Tichelaar-Haug, Vera Visscher, and Remco van der Waal.

© 2014 Fantasy Flight Publishing, Inc. No part of this product may be reproduced without specific permission. Eldritch Horror and Fantasy Flight Supply are trademarks of Fantasy Flight Publishing, Inc. Fantasy Flight Games, Arkham Horror, and the FFG logo are registered trademarks of Fantasy Flight Publishing, Inc. All rights reserved. Fantasy Flight Games is located at 1995 West County Road B2, Roseville, Minnesota, 55113, USA, and can be reached by telephone at 651-639-1905. Retain this information for your records. Actual components may vary from those shown. Made in China. THIS PRODUCT IS NOT A TOY. NOT INTENDED FOR USE OF PERSONS 13 YEARS OF AGE OR YOUNGER.