



6-99



1-4



15'

BANDIDO

Author: Martin Nedergaard Andersen

Design: Lucas Guidetti Perez

JÁTÉKELEMEEK

- 69 kártya
1 Bandido és
1 ((rules booklet))

A JÁTÉK CÉLJA

Bandidónak ISMÉT a szökésen jár az esze. Helyezzétek le a kártyáitokat úgy, hogy az alagutakat lezárjátok, és ezáltal Bandido ne tudjon megszökni a börtönből!

ELŐKÉSZÜLETEK

1. Keressétek meg Bandidót és helyezétek a játéktér közepére! Bandido kártyája kétoldalas, könnyebb játékhoz válasszátok az 5 kijáratos oldalát, egyébként pedig a 6 kijáratos oldala legyen felül!



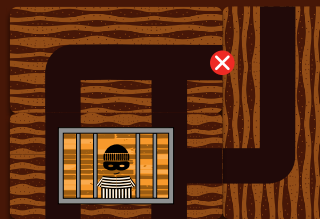
2. A többi kártyát keverjétek meg, és képezetek belőlük egy lefelé fordított húzópaklit!
3. Minden játékos húzzon magának 3 kártyát!

JÁTÉKMENET

A legfiatalabb játékos lesz a kezdőjátékos. Amikor te vagy soron, tegyél le a kezedből egy kártyát úgy, hogy az legalább egy, már lent lévő kártyához kapcsolódjon!

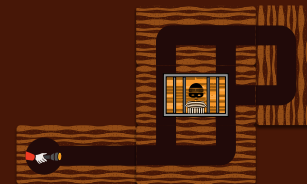


Figyelem! A lehelyezett kártyának pontosan kell illeszkednie az összes vele szomszédos kártyához!



A kártya lehelyezése után húzz egy kártyát a húzópakliból, és a balra ülő játékoson a sor! Ha a kártyáid közül egyiket sem tudod szabályosan lehelyezni, akkor tedd azokat a húzópakli aljára, és húzz három új kártyát! Ezután a következő játékos jön.

Folytassátok a játékot addig, amíg az összes alagutat le nem zártátok, vagy amíg a húzópakli el nem fogy!



Figyeljetez arra, hogy ne helyezetek le kártyát úgy, hogy egy alagutat képzelenség legyen lezárni!

((END OF THE GAME))

Amennyiben sikerült az összes alagutat lezárnotok, mindannyian nyertetek. Ha viszont legalább egy alagút nyitott maradt miközben már az összes kártyát lehelyeztetétek, Bandido megszökött, és mindannyian veszítettetek.

